

Luiz Normanha Marques Pereira

Engenheiro de Software FullStack

+55 27996388977 | Porto Alegre - Rio Grande do Sul | luiznormanha@gmail.com | [LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Portfólio](#)

RESUMO

Engenheiro de Software com mais de 6 anos de experiência na indústria, proficiente em JavaScript e TypeScript, especializado em React e React Native para desenvolvimento Web e Mobile. Bem versado em Desenvolvimento Back-end e com sólido entendimento no desenvolvimento de APIs REST, com conhecimento necessário para hospedagem em nuvem (AWS, DigitalOcean).

Altamente adaptável, capaz de aprender e trocar de tecnologias conforme as necessidades do projeto.

HABILIDADES

Front-end: JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, React, React Native, Expo, Next.js, Astro, TailwindCSS, Redux, Zustand

Back-end: Nest.js, Node.js, PayloadCMS, MongoDB

Provedores de Nubem: AWS, DigitalOcean

Design e Experiência de Usuário: Figma, Design de UI

Idiomas: Inglês, Português

EXPERIÊNCIA

Fleye Porto Alegre - RS, Brasil
Desenvolvedor FullStack Set '23 — Atualmente

- Manutenção e desenvolvimento de novas funcionalidades para projetos utilizando React para Web e React Native para Mobile, com Redux Toolkit e Native Base.
- Garantia de entrega de funcionalidades de alta qualidade por meio de testes rigorosos.
- Desenvolvimento e manutenção de funcionalidades Back-end utilizando Nest.js.

DinoCode Technologies Cachoeirinha - RS, Brasil
CEO e Diretor de Tecnologia Ago '22 — Maio '23

- Responsável pela seleção de toda a stack de desenvolvimento da empresa.
- Mentoria aos membros da equipe com conhecimento técnico e melhores práticas.
- Realização de estimativas de projeto e organização de sprints utilizando metodologias SCRUM.

CWI Software Cachoeirinha - RS, Brasil
Desenvolvedor Front-end Sênior Mar '22 — Jan '23

- Manutenção e desenvolvimento de todas as partes relacionadas aos produtos no aplicativo mobile e web do cliente Grupo Pão de Açúcar, utilizando Next.js e React Native.

Wine.com.br Vitória - ES, Brasil
Engenheiro de Software Pleno / Sênior Mar '20 — Jan '22

- Atuação no projeto Wineverso para o aplicativo mobile, colaborando com a equipe de QA para lançar a funcionalidade.
- Desenvolvimento das funcionalidades de Entrega Expressa e Rastreamento de Entregas para o aplicativo mobile.
- Refatoração do checkout de e-commerce legado junto com outro desenvolvedor para o aplicativo mobile.
- Atuação no projeto Wine México, um projeto importante e um marco para a empresa, desenvolvendo o BFF (Back-end for Front-end) para o aplicativo mobile e integrando casos de uso específicos da plataforma Shopify para funcionar no aplicativo mobile existente, utilizando Node.js e GraphQL.

Globalsys Soluções de TI Vila Velha - ES, Brasil
Engenheiro React Native Pleno Jan '20 — Jun '21

- Alocado no cliente Wine.com.br, desenvolvendo o aplicativo mobile com React Native junto com a equipe da Wine.

9glabs

Engenheiro React Native Pleno

Vitória - ES, Brasil

Maio '19 — Jan '20

- Desenvolvimento de aplicativos multiplataforma com React Native e Redux.
- Estabelecimento de toda a stack mobile para os aplicativos.
- Orientação de novos membros e estudo de soluções para um desenvolvimento ágil.

Zaitt

Engenheiro React Native Júnior

Vitória - ES, Brasil

Jan '18 — Abr '19

- Estudo e utilização de tecnologias como: Redux, Redux Sagas, Fastlane, Codepush no desenvolvimento de aplicativos.
- Desenvolvimento de 3 novas versões do aplicativo móvel usado para entrar nas lojas da empresa usando React Native, 2 das quais foram lançadas em produção.

EDUCAÇÃO

UNIFAE - Centro Universitário das Faculdades Associadas de Ensino

São João da Boa Vista - SP, Brasil

Bacharelado em Engenharia de Software

Jan '14 — Dez '17

- Desenvolvimento de um aplicativo para cumprir horas de estágio, utilizando PHP com o framework Yii2 e Bootstrap para estilização. O aplicativo foi desenvolvido para ajudar os estudantes a fazerem um teste vocacional.
- Desenvolvimento de um aplicativo de Prova de Conceito para o TCC, utilizando Ionic, Angular e JavaScript. O aplicativo era um chat com restrição de geolocalização, que só funcionava na área definida e parava de funcionar ao sair da área, para evitar comunicações fora do ambiente de trabalho/escola.

PROJETOS

Aplicativo Negotiation 7.0

Set '19 — Set '23

- Desenvolvido inicialmente na 9glabs e, posteriormente, atuando como freelancer na manutenção do projeto.
- Manutenção conforme as necessidades do cliente, gerenciamento de lançamentos e testes.
- Refatoração da antiga base de código feita em React Native, migrando para Expo e convertendo bibliotecas antigas para novas.
- Integração do EAS Build e Submit para os lançamentos do aplicativo.